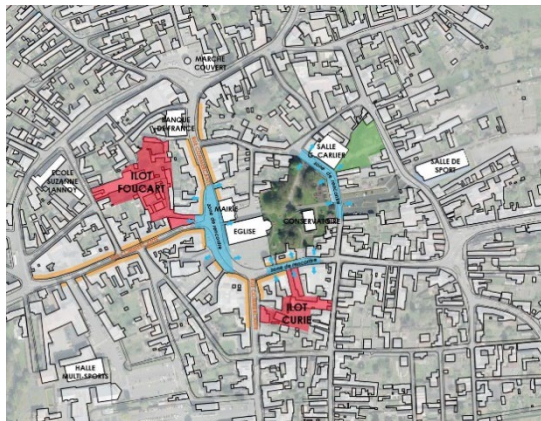


Concession d'aménagement multi-sites du centre bourg de Solesmes (Petite ville de demain)

PROGRAMME



ÎLOT FOUCAULT - PROJET D'AMÉNAGEMENT

- 1 HABITER**
Réhabiliter les différents bâtiments qui ont un intérêt urbain et patrimonial pour leur caractère :
 - anciens corps de ferme
 - anciennes maisons
 - chaletou Hénaire
 Construire en prolongement et en accord avec l'urbanisme du centre ville :
 - petit collectif et logements intermédiaires
 - bâtiment
- 2 CIRCULER**
Privilégier les déplacements piétons et cyclistes en créant des voies partagées.
Traverser l'îlot en privilégiant une circulation depuis la rue Georges Clemenceau jusqu'à la rue de la Brève.
Créer des stationnements en cœur d'îlot afin de désengorger les rues principales.
- 3 AMÉNAGER**
Mettre en évidence les points de vue sur la patrimoine bâti de la commune.
Travailler à améliorer les axes piétons au sein du nouveau quartier.



NORDSEM - AMÉNAGEMENT D'UN QUARTIER D'UN VILLAGE - SOLESMES - Novembre 2022 - Cabinet TESSON - CPA - Habitat Val de la Cible - Somme Nature 10

Périmètre : 4 ha (reconversion friche EPF)
 Concédant : **Commune de SOLESMES (4 437hab)**
 Missions : **acquisitions, études, travaux, commercialisation, cessions, remise des ouvrages**
 Programme :

- Ilot Foucart (0,6ha)-21 logements
- Ilot Curie (0,5 ha)-21 logements
- Abords de l'hôtel de ville, du conservatoire et de l'église (environ 3 ha)

Missions :

- Réalisation de logements
- Valorisation de commerces et des services municipaux et/ou intercommunaux (bibliothèques, associations, logement d'urgences....)
- Développer des équipements de proximité

Montant global d'opération : **4 M € HT**
 Durée de la concession : **7 ans**

Subventions :
Fond friche/plan de relance
Région/centre villes centre bourg



Financé par



ETUDES ET TRAVAUX



Urbaniste en chef et Maitrise d'œuvre :
CABINET TESSON/VALERI/GP/CIBLE VRD / SOMME NATURE

Travaux :
 Lot 1 requalification espaces publics LECLERCQ TP
 Lot 2 plantations mobilier ID VERDE

COMMERCIALISATION

Opérateur : **SIGH**